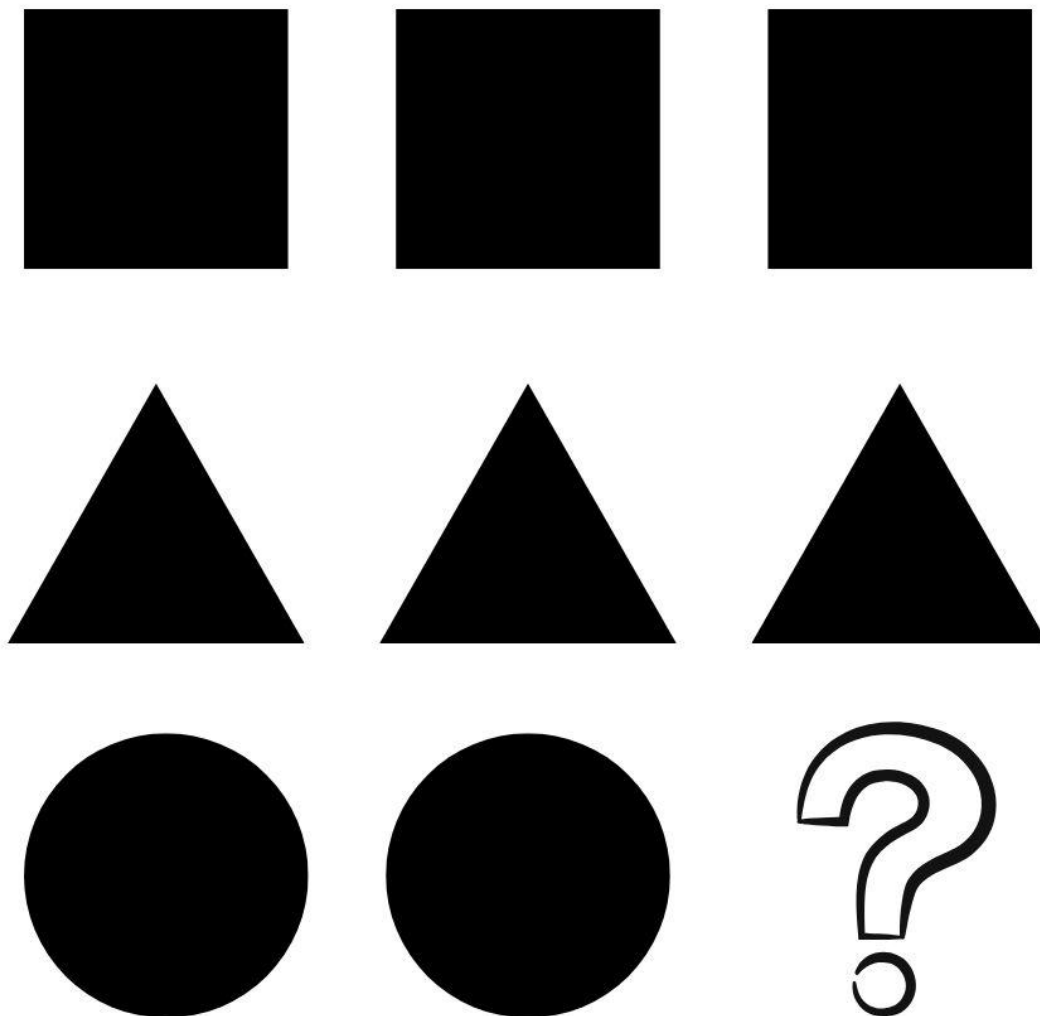


Matryce Ravena z odpowiedziami PDF

Poniżej znajdziesz 16 przykładowych testów inspirowanych Ravenem, składających się z: obrazka (który jest także treścią zadania), stopnia trudności (łatwy / średni / trudny / bardzo trudny), odpowiedzi (spróbuj ją wydedukować samodzielnie) oraz wyjaśnienia (abyś mógł łatwo zweryfikować, czy Twój tok rozumowania jest poprawny). Wskazówki:

- poniższe matryce czytaj „od lewej do prawej”, a nie w sekwencji „góra → dół”, podobna zasada funkcjonuje w większości Testów Ravena;
- obrazek jest jednocześnie treścią zadania – nie potrzebujesz więcej informacji, aby rozwiązać dany przykład;
- staraj się myśleć nie tylko logicznie, ale też abstrakcyjnie – niektóre przykłady wymagają podstawowej wyobraźni przestrzennej;
- na wykonanie poniższych przykładów masz 20 minut;
- ważne: prawdziwe Testy Matryc Ravena są przygotowywane przez kwalifikowanych psychologów – poniższe przykłady traktuj jako rozgrzewkę przed realnym egzaminem, a nie sposób na wyuczenie się odpowiedzi na pamięć.

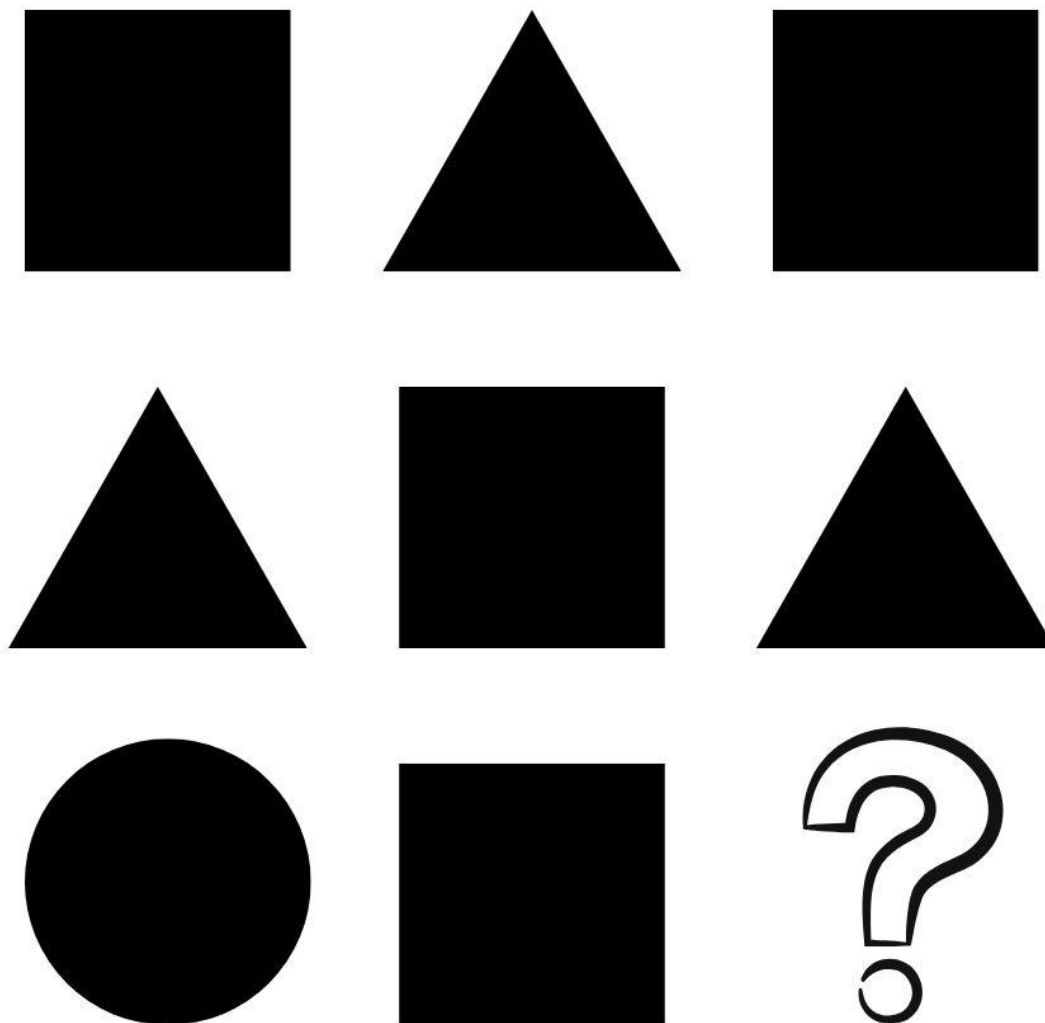
Poziom: łatwy.



Odpowiedź: Koło.

Wyjaśnienie: to najprostszy możliwy przykład matrycy z wykorzystaniem 3 figur geometrycznych. W każdym rzędzie występują 3 identyczne figury. Na górze są to kwadraty, pośrodku trójkąty, zaś na dole widzimy 2 koła – dlatego rozsądnie jest założyć, że w miejscu znaku zapytania również powinno pojawić się koło.

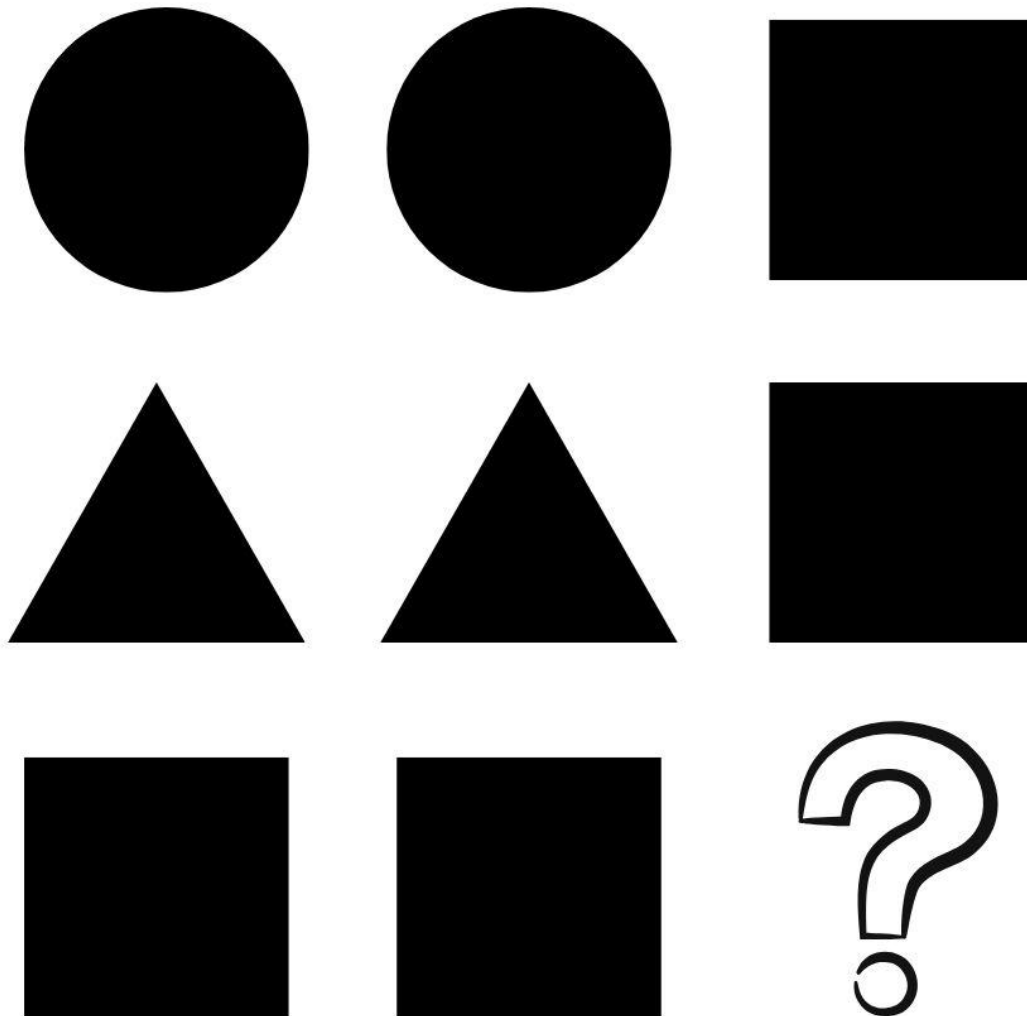
Poziom: łatwy.



Odpowiedź: Koło.

Wyjaśnienie: tym razem na pierwszej i ostatniej pozycji powinna pojawić się ta sama figura (figurę pośrodku można zignorować, jest dobrana losowo). Na górze jest to ciąg „kwadrat – trójkąt – kwadrat”, pośrodku „trójkąt – kwadrat – trójkąt”, a na dole „koło – kwadrat – znak zapytania”. Oczywiście w miejscu znaku zapytania (ostatnia pozycja) powinna pojawić się ta sama figura, co na pozycji pierwszej, czyli koło.

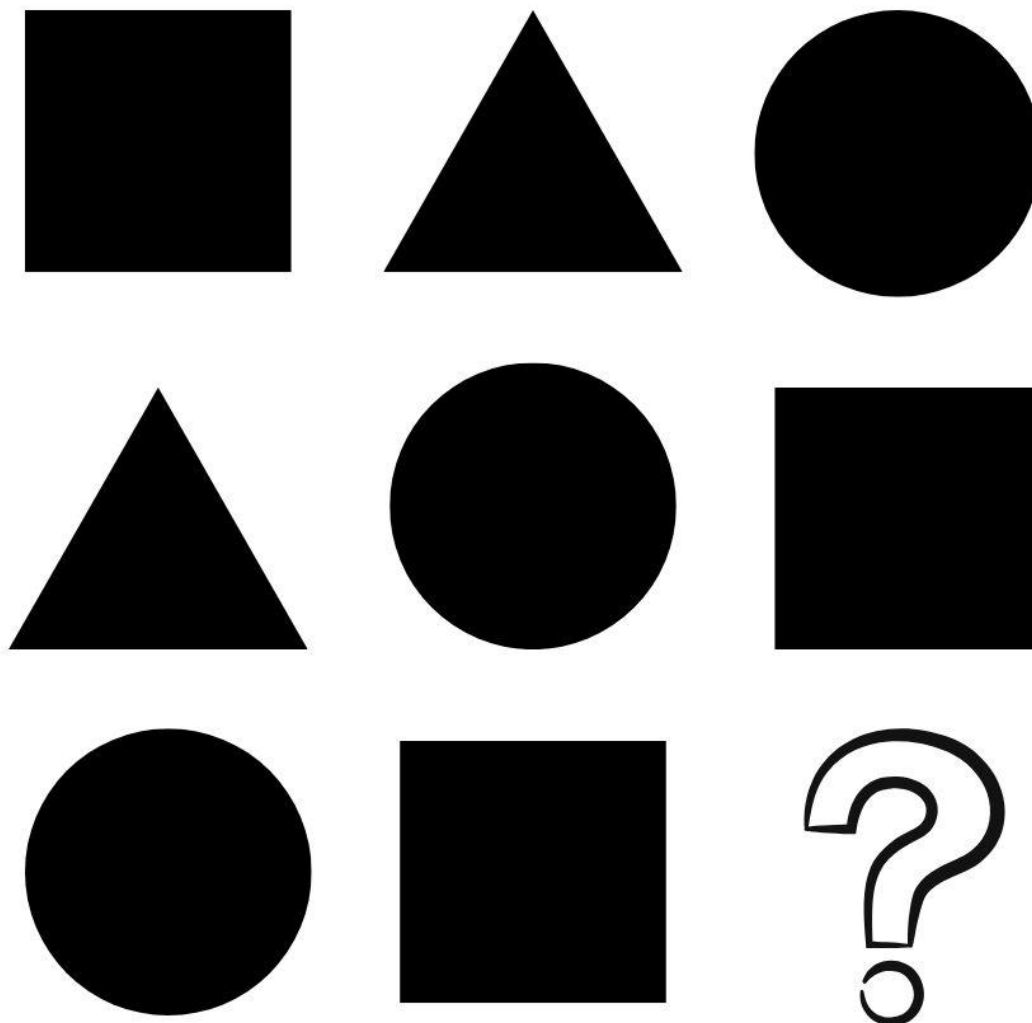
Poziom: łatwy.



Odpowiedź: Kwadrat.

Wyjaśnienie: zauważ, że każdy rząd kończy się tą samą figurą – kwadratem. Na górze jest to ciąg „koło – koło – kwadrat”, pośrodku „trójkąt – trójkąt – kwadrat”, a na dole „kwadrat – kwadrat – znak zapytania”. Jako że każda z wcześniejszych kombinacji kończyła się kwadratem, logicznie jest tym samym sposobem zakończyć również ostatni ciąg.

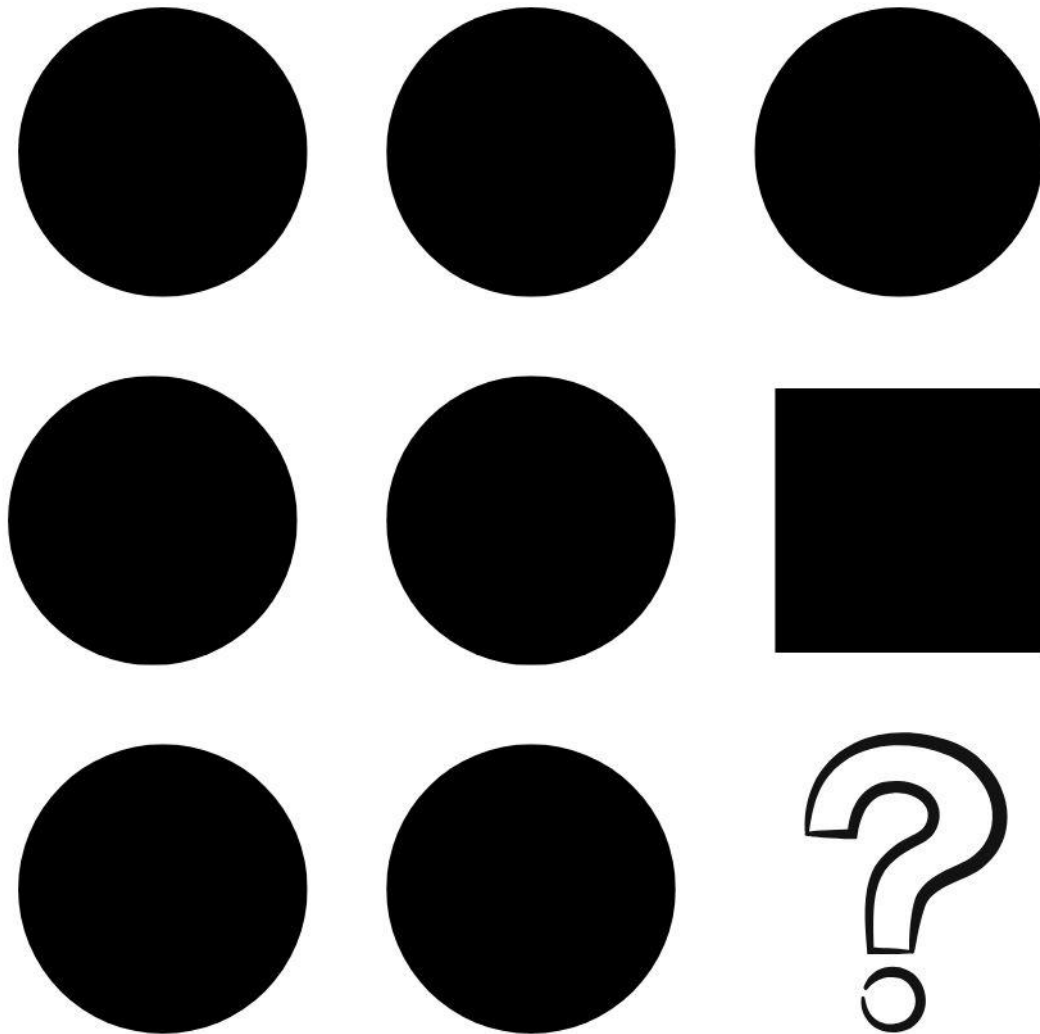
Poziom: łatwy.



Odpowiedź: Trójkąt.

Wyjaśnienie: w każdym rzędzie dostępne figury geometryczne (czyli: kwadrat, trójkąt, koło) pojawiają się dokładnie raz. W ostatnim rzędzie widzimy jedynie koło oraz kwadrat, dlatego logicznym jest uzupełnić ostatnią pozycję trójkątem.

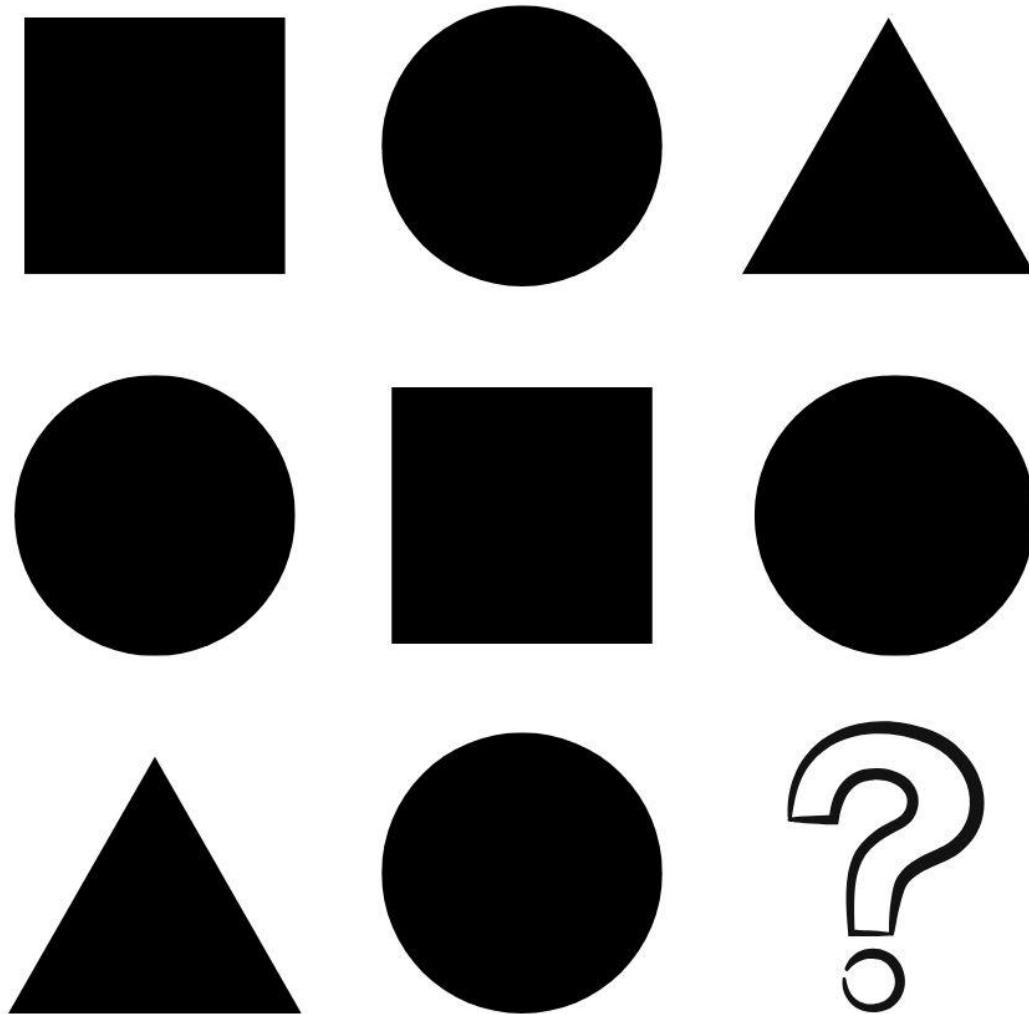
Poziom: łatwy.



Odpowiedź: Trójkąt.

Wyjaśnienie: każdy rząd rozpoczyna się od sekwencji „koło – koło”. Na ostatniej pozycji natomiast znajduje się każda z figur geometrycznych dokładnie raz. Skoro w pierwszym rzędzie pojawiło się koło, w drugim kwadrat, to w trzecim powinien pojawić się trójkąt, aby ciąg był logiczny. Pamiętaj, że na ten moment testu mamy do dyspozycji jedynie 3 figury geometryczne: koło, kwadrat oraz trójkąt.

Poziom: średni.



Odpowiedź: Kwadrat.

Wyjaśnienie: tutaj wchodzimy na poziom wyżej, gdyż trzeba zapamiętać kolejność ciągu figur. Zwróć uwagę, że figury zawsze pojawiają się według kolejności „kwadrat – koło – trójkąt – koło”. Jako że w ostatnim rzędzie widzimy kolejność „trójkąt – koło”, logicznie jest założyć, że schemat zacznie się od nowa, czyli kwadratu. Sprawę utrudnia fakt, że siatka składa się z 3 kolumn i 3 rzędów, natomiast ciąg zapęta się co 4 figury.

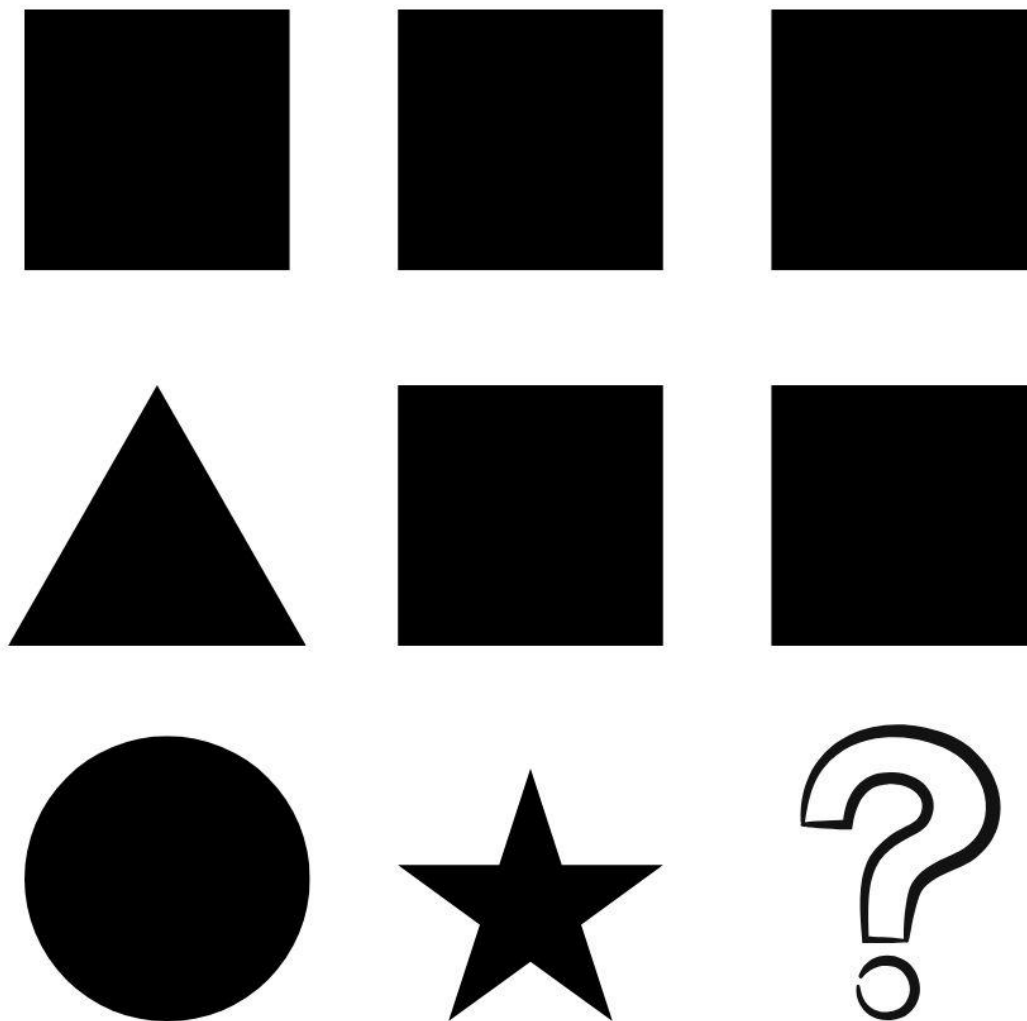
Poziom: średni.



Odpowiedź: Gwiazda.

Wyjaśnienie: tym razem do naszego zestawu figur dołączyła gwiazda. Jej obecność wyróżnia się na tle pozostałych figur geometrycznych, dlatego można wysnuć odpowiedź: w każdym rzędzie pojawia się o 1 gwiazda więcej. Więc skoro w górnym rzędzie pojawia się tylko 1 gwiazda, w środkowym 2 gwiazdy, to zgodnie z tą zasadą w dolnym rzędzie powinny pojawić się 3 gwiazdy.

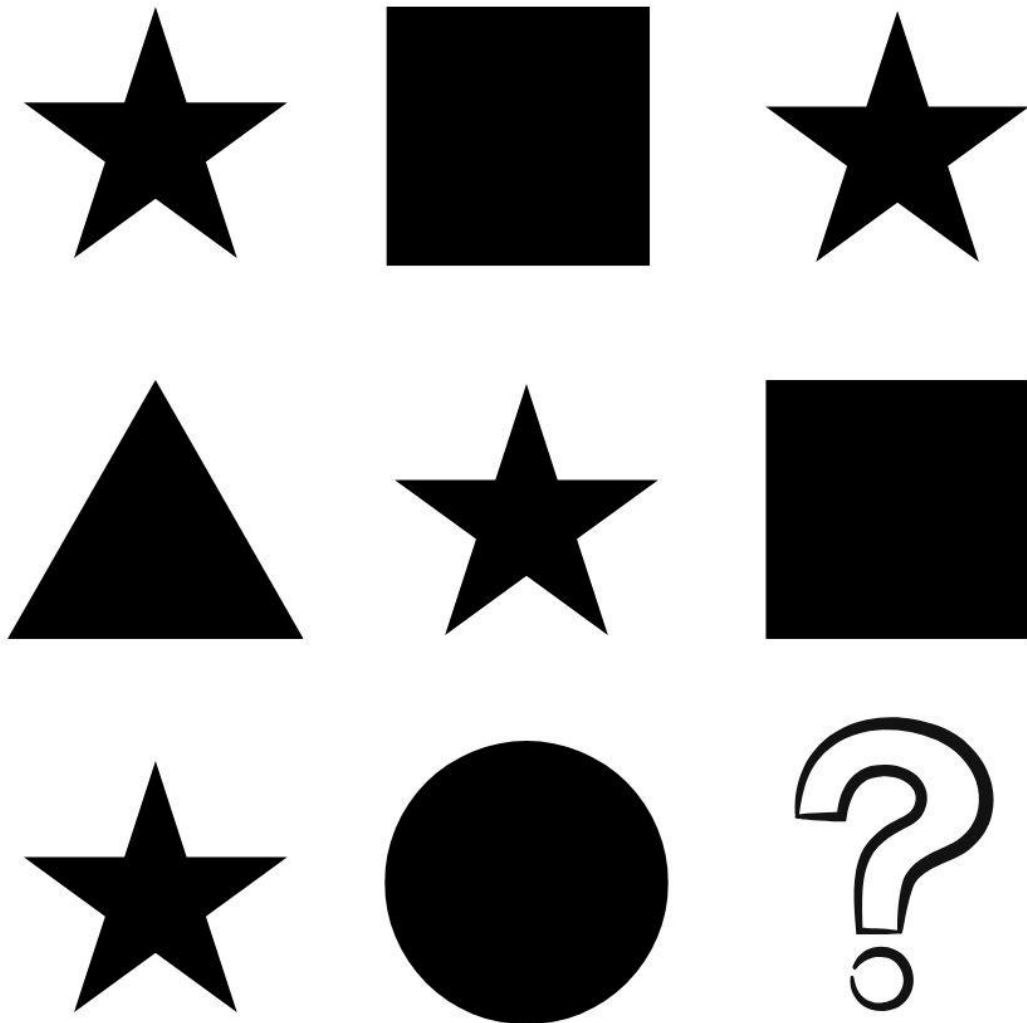
Poziom: średni.



Odpowiedź: Kwadrat.

Wyjaśnienie: mamy tutaj do czynienia z podobnym przypadkiem, jak w przykładzie 5... tylko w drugą stronę. Zauważ, że w każdym rzędzie pojawia się o 1 kwadrat mniej. Górny rząd składa się z 3 kwadratów, w środkowym znajdują się już tylko 2, dlatego w ostatnim powinien pojawić się dokładnie raz – a go brakuje.

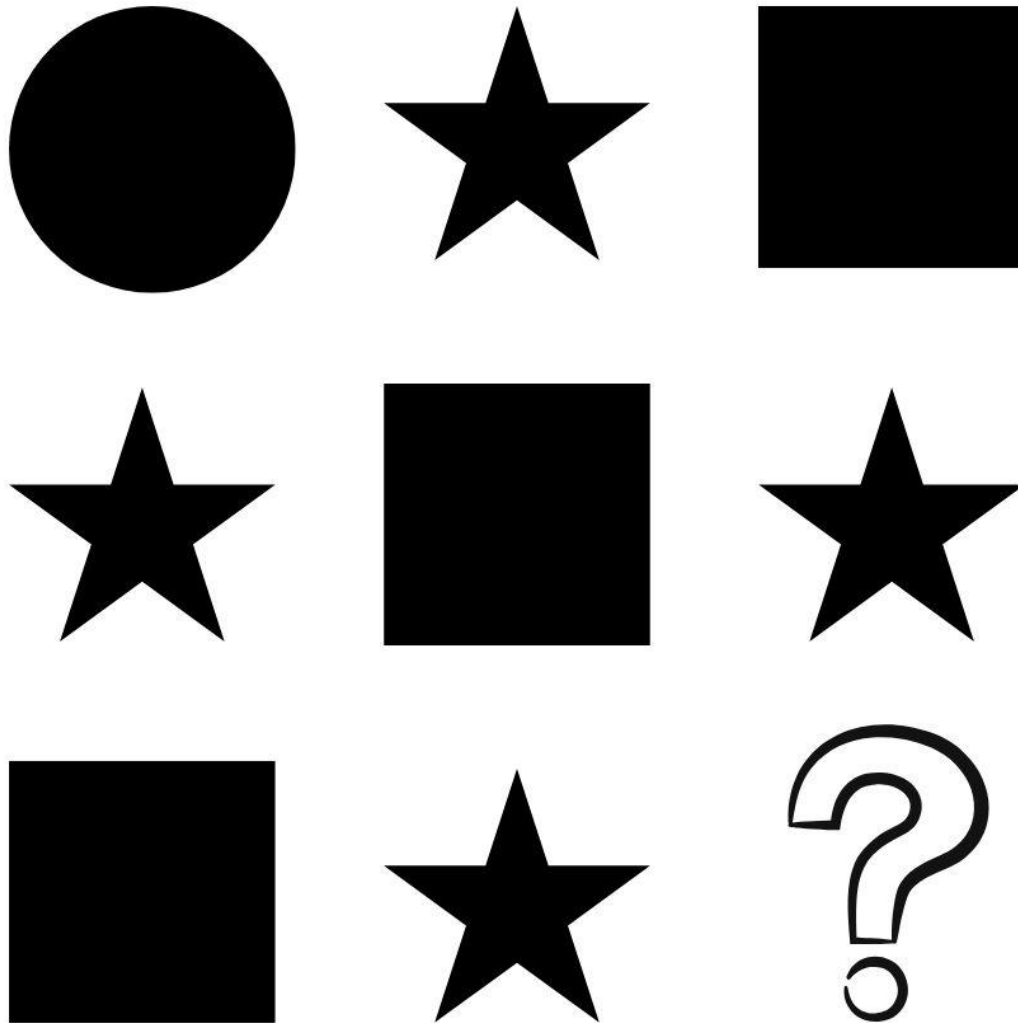
Poziom: średni.



Odpowiedź: Gwiazda.

Wyjaśnienie: gwiazda pojawia się na co drugiej pozycji w ciągu. Zauważ, że idzie to w kolejności: „gwiazda – kwadrat – gwiazda – trójkąt – gwiazda – kwadrat – gwiazda – koło – znak zapytania”. Aby układ był logiczny, w miejscu znaku zapytania należy wstawić właśnie gwiazdę. Wtedy ponownie pojawi się na co drugiej pozycji.

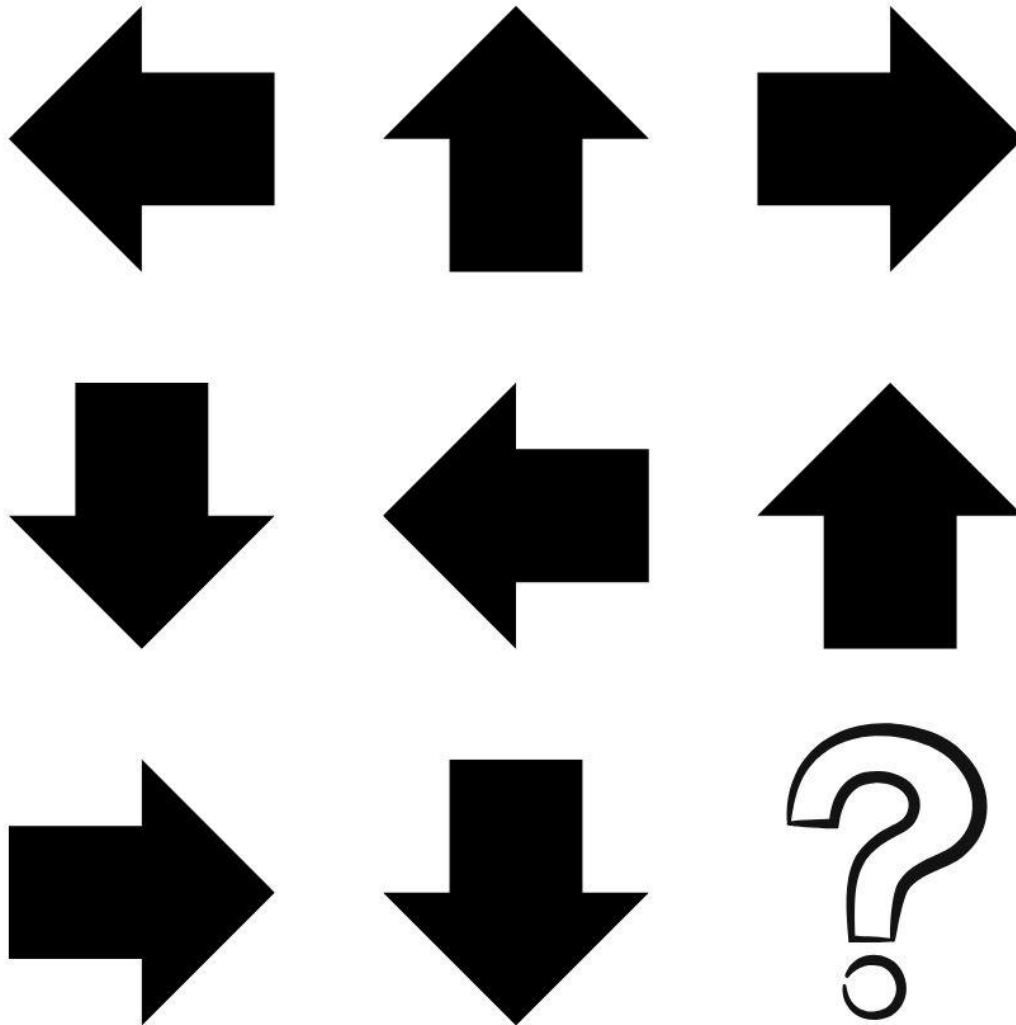
Poziom: średni.



Odpowiedź: Koło.

Wyjaśnienie: tym razem mamy do czynienia nie z ciągiem, ale z przedstawieniem / układem graficznym. Zauważ, że każda z figur geometrycznych „kieruje się” w linii prostej na ukos. W środku jest to jeden ukos składający się z trzech kwadratów, w środku dwa ukosy składające się z gwiazd, natomiast na jednym z rogów znajduje się koło. Aby układ graficzny był spójny, w miejscu znaku zapytania (drugi róg) również powinno znaleźć się koło.

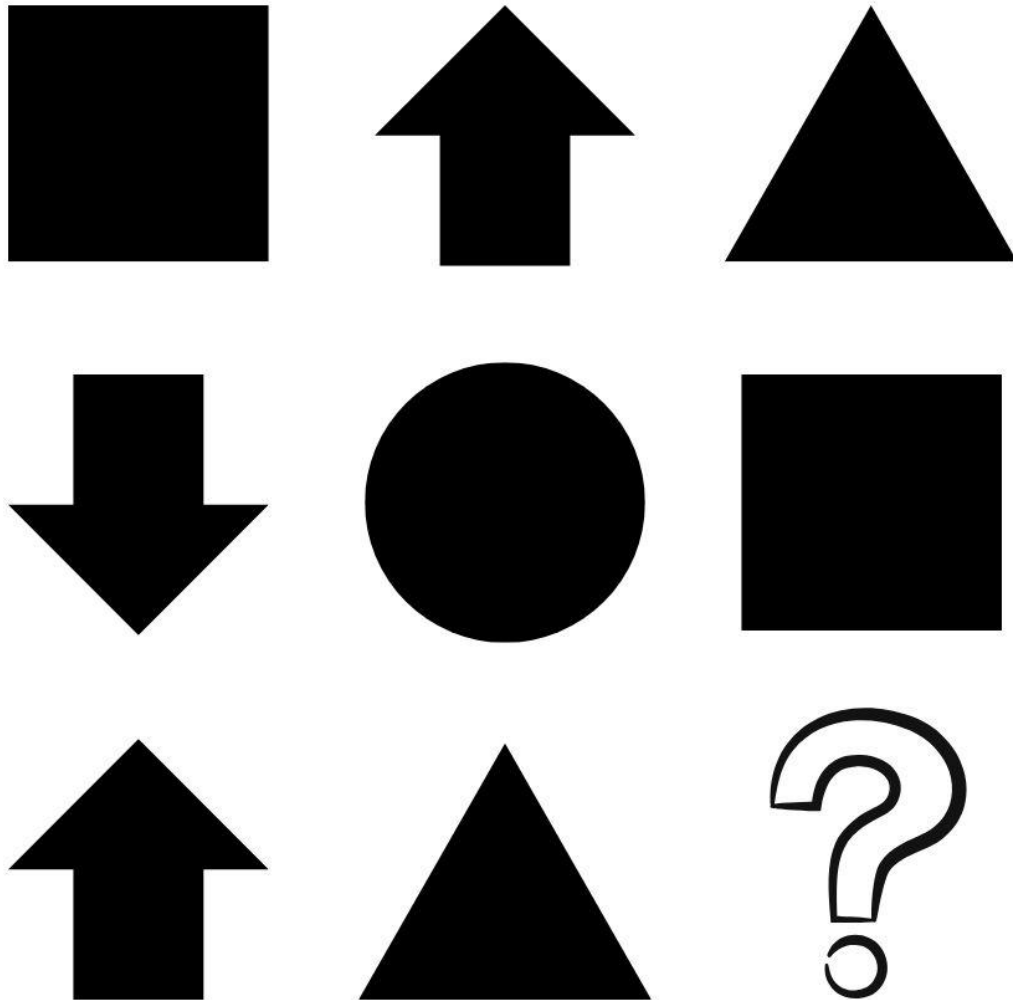
Poziom: trudny.



Odpowiedź: Strzałka w lewo.

Wyjaśnienie: tym razem nie ma miejsca żaden konkretny wzór figur, tylko ich rotacja. Strzałka w każdym rzędzie powtarza ten sam schemat – dwukrotnie obraca się zgodnie ze wskazówkami zegara o 45 stopni. Jako że bezpośrednio przed znakiem zapytania znajduje się strzałka skierowana w dół, to po jednokrotnym obróceniu jej zgodnie ze wskazówkami zegara, otrzymujemy właśnie strzałkę w lewo.

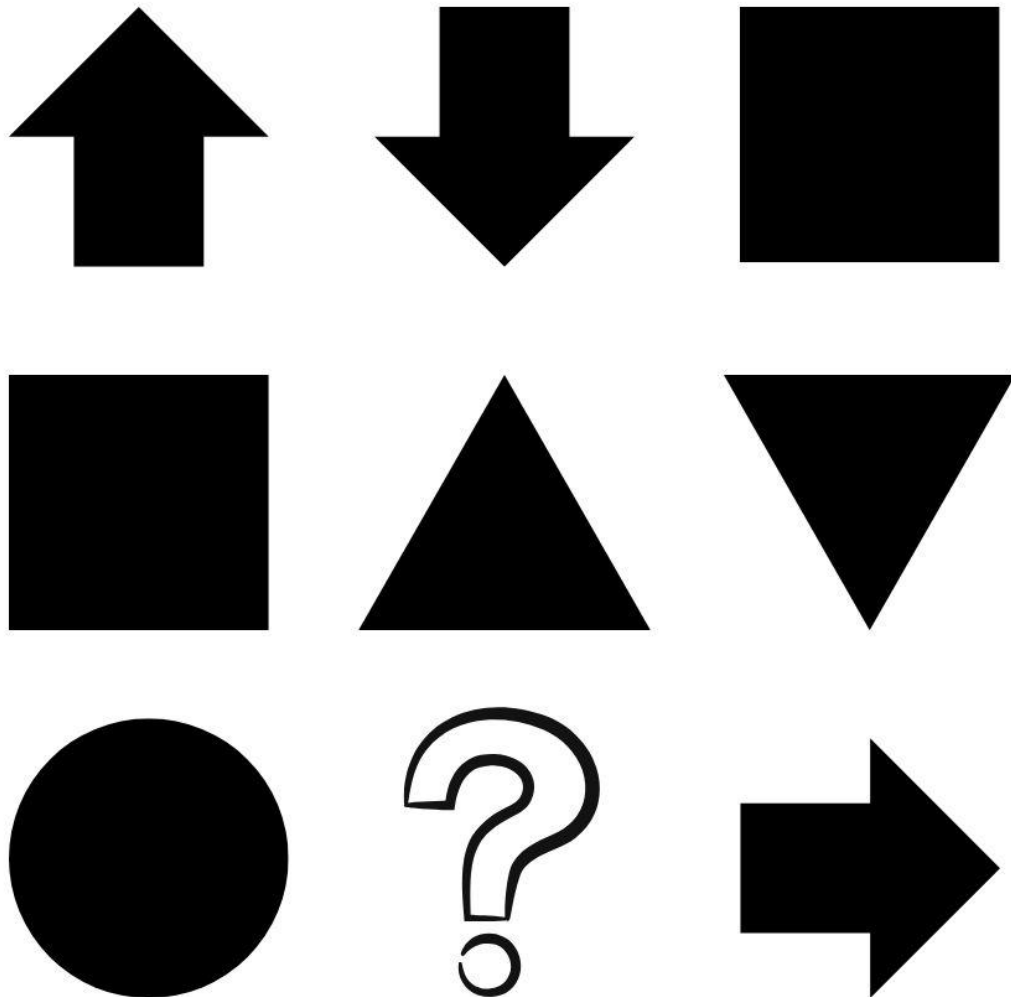
Poziom: trudny.



Odpowiedź: Strzałka w dół.

Wyjaśnienie: na pierwszy rzut oka nie mamy tutaj do czynienia ani z ciągiem, ani z rotacją. Jednak tak naprawdę ciąg tutaj występuje, zgodnie z zasadą „kwadrat – strzałka w górę – trójkąt – strzałka w dół – koło”. Mamy tutaj do czynienia z podobnym przypadkiem, jak w przykładzie 4, tylko schemat zapętla się co 5 figur + jest ich więcej, dlatego ciężiej to wypatrzyć.

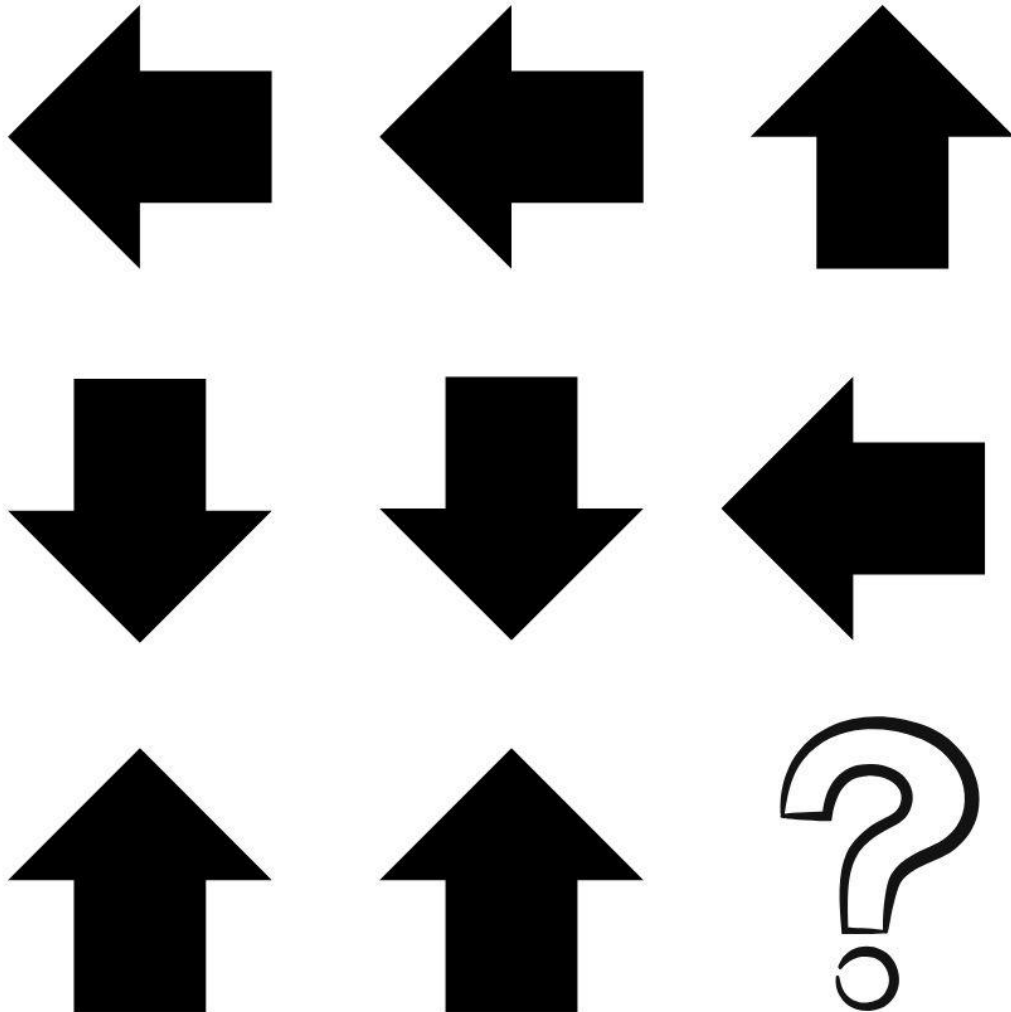
Poziom: trudny.



Odpowiedź: Koło.

Wyjaśnienie: to bardzo trudny przykład matrycy, który wykorzystuje zarówno figury geometryczne, jak i strzałki w różnych kierunkach. Nie dość, że mamy do czynienia z myśleniem (poniekąd) abstrakcyjnym, to na dodatek znak zapytania zmienił swoje położenie. Jednak rozwiązanie jest bardzo logiczne: ta sama figura pojawia się dokładnie 2 razy z rzędu, jednak odbijając się lustrzanie w poziomie. Kwadrat jest mylący, ponieważ w odbiciu lustrzanym wygląda przecież identycznie. To samo dotyczy się koła, czyli naszej odpowiedzi. Strzałka w prawo urywa ciąg.

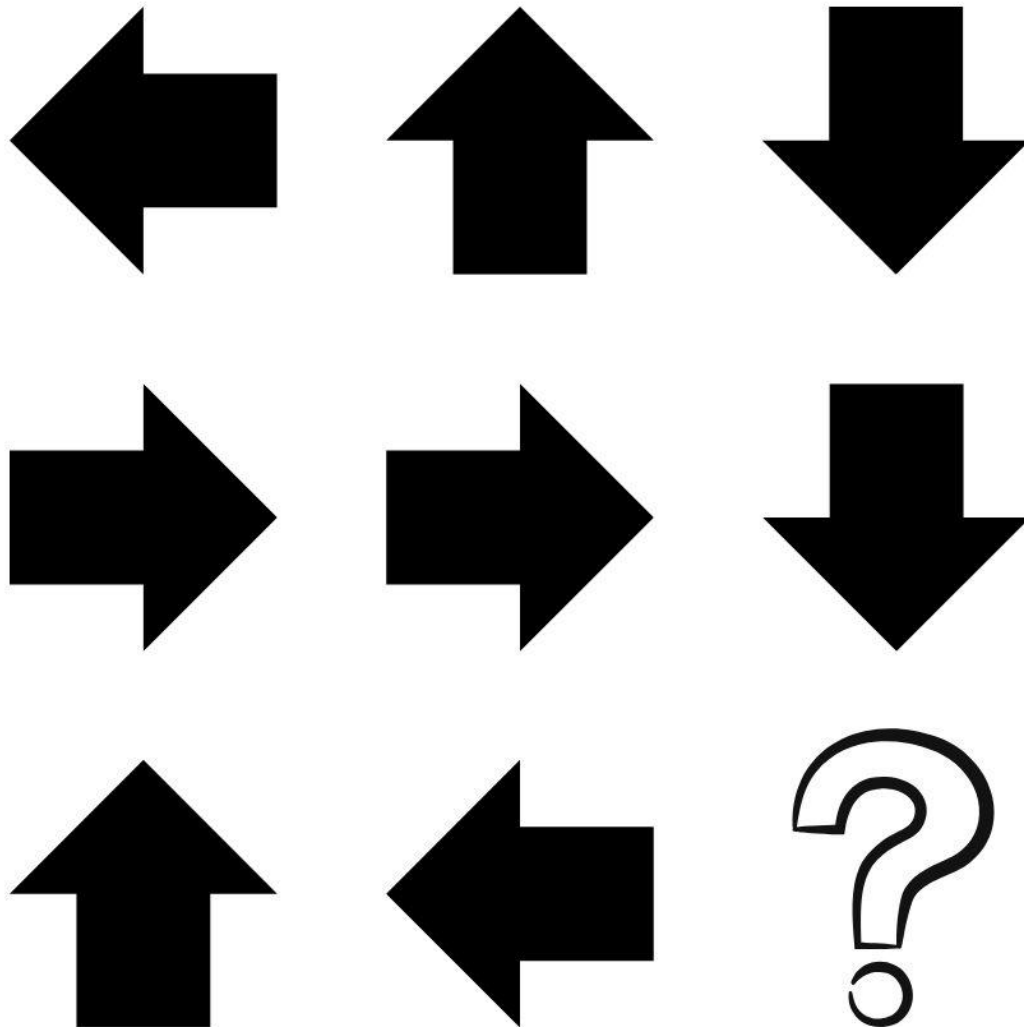
Poziom: trudny.



Odpowiedź: Strzałka w prawo.

Wyjaśnienie: kolejny przykład, który opiera się na zasadzie rotacji. Zwróć uwagę, że każdy rząd zaczyna się od dwóch strzałek skierowanych w tę samą stronę. Dopiero na ostatniej pozycji w każdym rzędzie dokonuje ona rotacji o 45 stop zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Jeśli więc w ostatnim rzędzie znajdują się dwie strzałki skierowane ku górze, logicznym jest, że w miejscu znaku zapytania powinna pojawić się strzałka w prawo.

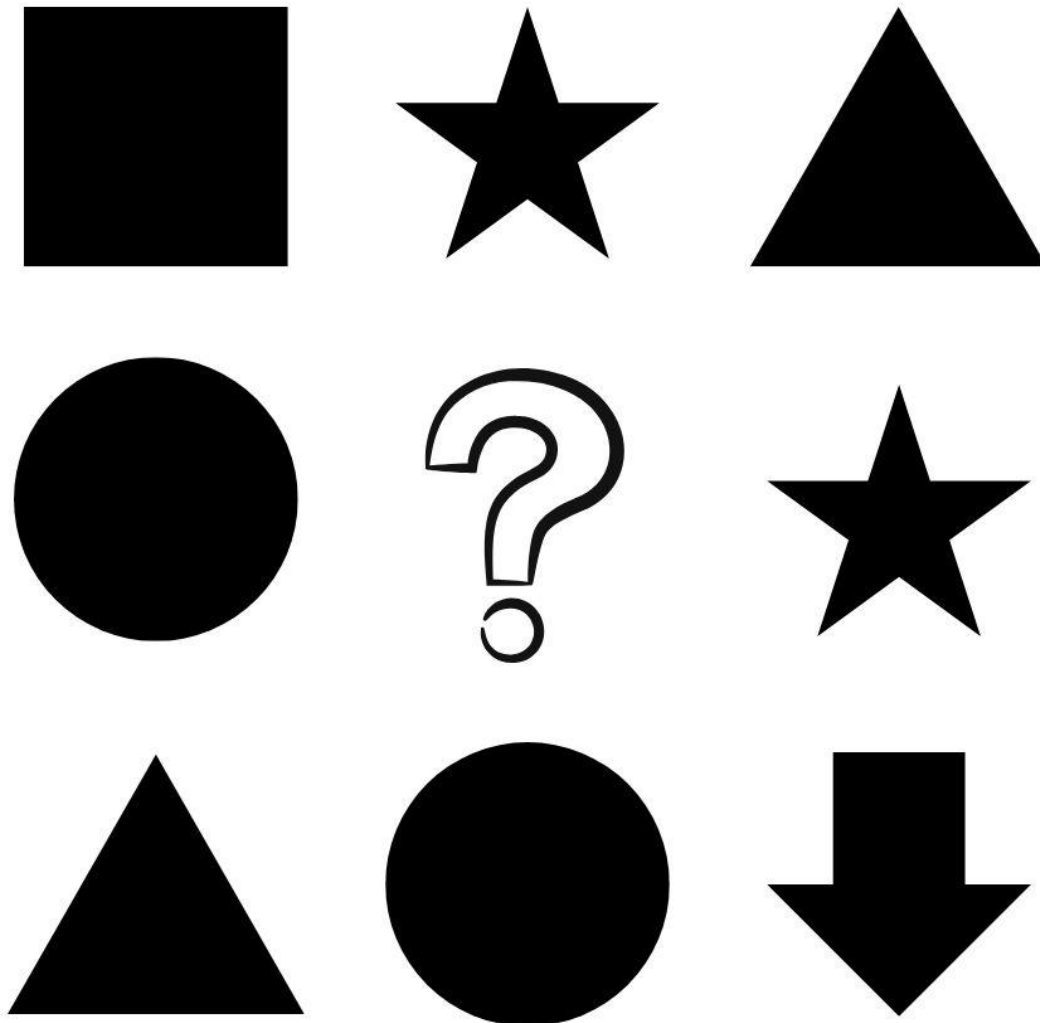
Poziom: trudny.



Odpowiedź: Strzałka w lewo.

Wyjaśnienie: ponownie mamy do czynienia z zasadą rotacji o 45 stopni zgodnie z ruchem wskazówek zegara, jednak z dużym utrudnieniem. Z każdą kolejną pozycją, strzałka wykonuje o jedną rotację więcej. Na początku odwraca się raz, więc zmienia się z „lewo” na „góra”. Następnie odwraca się dwa razy, zmieniając się z „góra” na „dół”. Aby dowiedzieć się, co jest pod znakiem zapytania, trzeba odwrócić sąsiadującą strzałkę w lewo dokładnie 8 razy... aby ostatecznie wróciła w tę samą pozycję, czyli lewo.

Poziom: bardzo trudny.



Odpowiedź: Kwadrat.

Wyjaśnienie: w ostatnim przykładzie pojawia się ciąg, który możemy zdefiniować jako – każda z figur (kwadrat, gwiazda, trójkąt, koło) pojawia się dokładnie co 4 pozycje / jest oddzielona 3 innymi figurami. Znak zapytania znajduje się po środku, a zaczynamy od kwadratu, po którym następują 3 figury: gwiazda, trójkąt, koło. Logicznym jest więc, że w miejscu pytajnika powinien znaleźć się kwadrat. Zadanie możnaby było rozwiązać za pomocą ciągu „kwadrat – gwiazda – trójkąt – koło”, jednak ten plan jest zakłócany przez

strzałkę w dół na ostatniej pozycji. To jednak zmyłka, która zaczyna zupełnie inny ciąg i nie przeczy poprawności poprzedniej zasady „co 4”.

Ile poprawnych odpowiedzi udało Ci się uzyskać? 😊